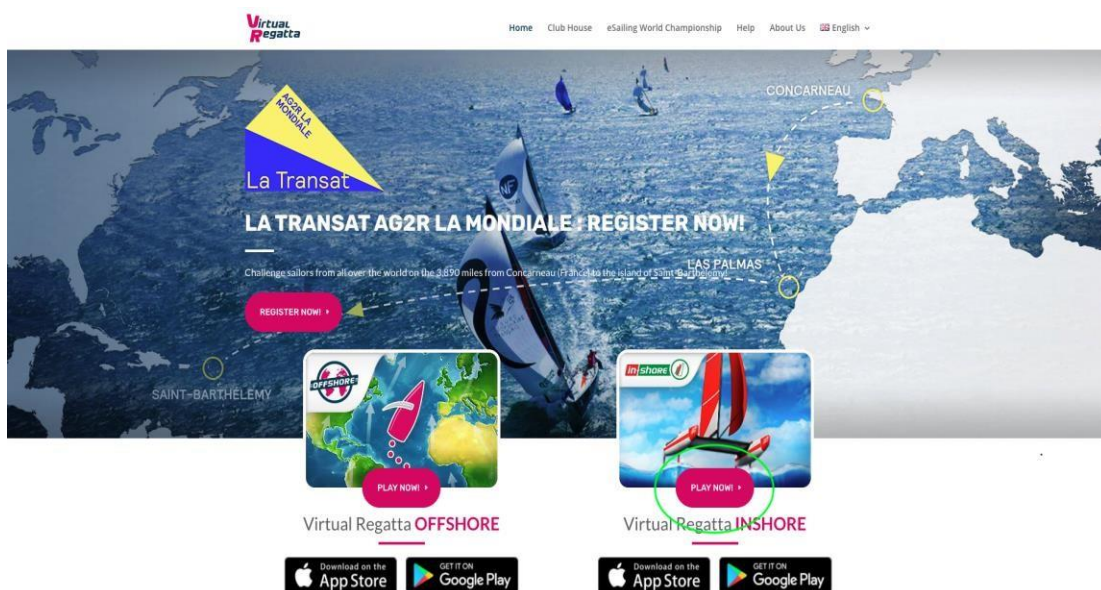


# Virtuell Regatta – eSailing Guide



- Besök <https://www.virtualregatta.com/en/inshore-game/>
- Klicka på "Spela nu" på Virtual Regatta Inshore, följ anvisningarna för att skapa ett konto.
- Mobiltelefon eller padra kräver att du laddar ner appen.



## Steg 1 Slutför seglarskolan

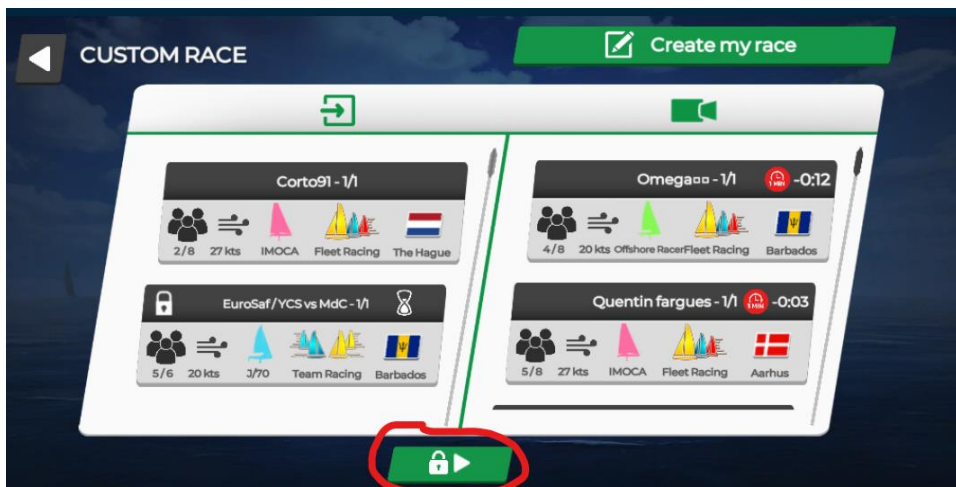
- Du måste avsluta alla nivåer på skolan för att gå vidare till tävlingarna
- Under seglarskolan lär du dig spelets funktioner, bland annat att styra åt vänster och höger, kryssa och gippa, hur man hissar och släpper spinnakern.
- Att styra båten är ryckigt på tangentbordet, så det är bättre att trycka på tangenten än att hålla ner vänster eller höger pilar!

## Starta FSS Måndagssegling

- När du har slutfört seglarskolan kommer du att se följande skärm.
- För att delta i FSS måndagssegling klickar du på Custom Races.

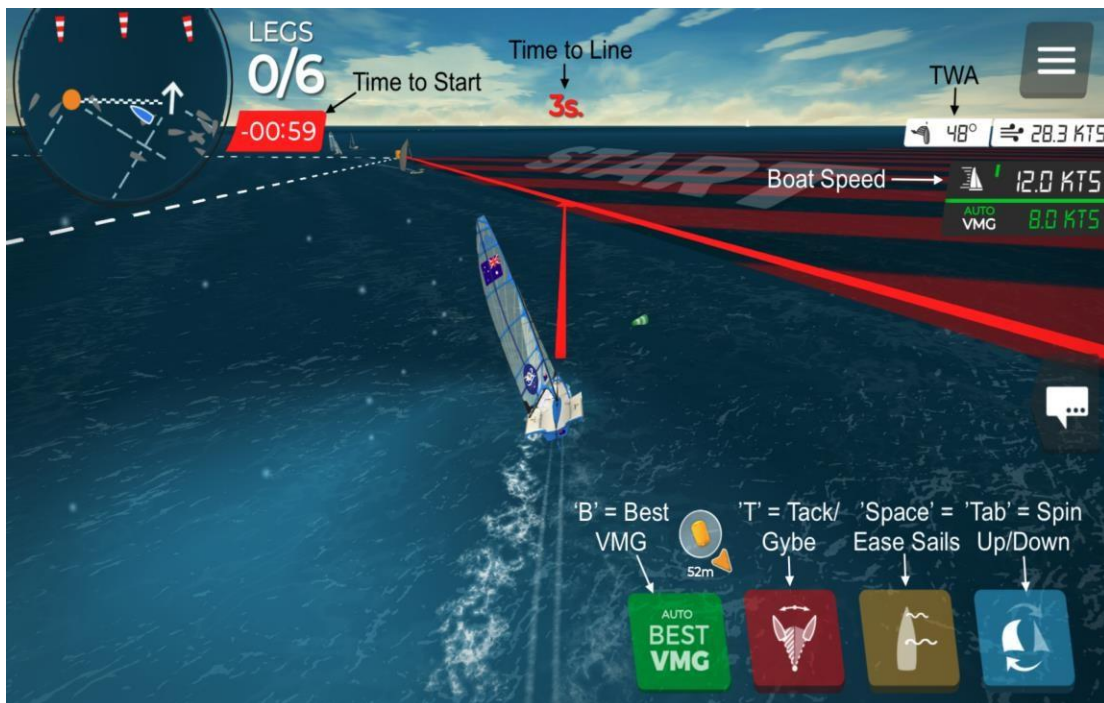


Klicka på det gröna hänglåset och ange koden eller välj seglingen i den högra listan.  
Måndagssegling1 – 1/1 och koden är fss1  
Måndagssegling2 – 1/1 och koden är fss2  
Måndagssegling3 – 1/1 och koden är fss3



## Steg 2 Kappsegla!

- Startsekvensen är 1:15 lång
- Seglingsreglerna träder i kraft vid 1:00-min.
- Vindvinklar finns längst upp till höger på skärmen, den bästa TWA:n skiljer sig från båt till båt design för att producera den snabbaste upp- eller medvindsmål-TWA:n (knappen "bästa VMG" är den mest värdefulla uppgraderingen för ett tävlingsresultat!) Bästa VMG är "B"-tangenter på ditt tangentbord.
- Du kan ändra zoom nivå under loppet genom att använda upp- eller nedpilarna.
- Tack-funktionen gör samma jobb upp och i medvind; den upprepar i princip din nuvarande TWA på motsatt slag eller gipp när knappen trycks in på skärmen eller "T" trycks in på tangentbordet.
- Spinnaker uppåt eller nedåt är "TAB"-tangenter på tangentbordet, eller alternativet längst till höger längst ner på skärmen.
- Lätta på seglen för att sakta ner före start eller en dipp under racet görs via mellanslagstangenten.
- Påföljder! Du behöver inte göra en 360 eller 720, spelet saktar ner dig i 10 sekunder för att tillämpa straffet. Att bryta startlinjen kräver dock att du återvänder till linjen utöver 10 sekunders straff.



Good E-Sailing until we get back into the real stuff!